**Comportamiento de las Criaturas**

Criaturas

* Las criaturas de tipo 1 y 2 andarán por tierra, mientras que las del tipo 3 andarán tanto por tierra como por agua.
* Las criaturas solo se moverán de un lado a otro por la superficie, no volarán ni bucearan.
* Si se puede, se agruparán en manadas de hasta 5 individuos.
* Las criaturas se moverán a 0.5 la velocidad de la nave.
* Las criaturas NO atacarán al jugador.
* Las criaturas no huirán del jugador.

Monstruo

* El monstruo perseguirá al jugador y le atacará.
* Si el monstruo consigue atacar 3 veces al jugador, el jugador volverá al planeta base.
* El monstruo aparecerá en las cercanías de las reservas de combustible.
* El monstruo se desplazará a 1.2 la velocidad de la nave.
* El jugador no podrá hacer daño al monstruo.